



3-1-3

SW·AI교육거점센터 운영 및 기능 강화



사업구분	세부과제	사업종류	사업주체	담당부서	담당자	내선번호
임기 내(○) 임기 후()	로보틱스 체험교육 강화	지속() 신규(○)	국 가() 교육청(○)	교육연구 정보원	우승길	330-1102
임기 내(○) 임기 후()	미래기술 이해교육 강화	지속() 신규(○)	국 가() 교육청(○)	교육연구 정보원	우승길	330-1102
임기 내(○) 임기 후()	AI 교육 확대	지속(○) 신규()	국 가() 교육청(○)	교육연구 정보원	우승길	330-1102

1 정책목표

- 로보틱스, 양자컴퓨터 등 미래 기술 중심 체험·이해 교육 확대
- AI 전환 시대에 대응하는 AI 인재 양성 교육기관 운영

2 현황

- '25. 1월 개관, '25. 4월부터 교육프로그램 운영(직영+민간대행)
- 디지털 대전환에서 AI 전환 시대로의 급격한 전이와 기술 발전 가속화에 따라 관련 교육 수요 급증
 - AI 기술 및 교육 콘텐츠의 지속적 업데이트 및 적용 체계 미흡

3 추진내용

- ('26. 3~6월) 로보틱스 체험교육 강화
 - 대상: 관내 초·중·고 학생
 - 방법: 주말 교육 프로그램 신설 및 주중 학생 체험프로그램 교육과정 추가
 - 내용: 휴머노이드 로봇 도입, 로봇 제어, 음성인식, AI기반 상호작용 콘텐츠 적용
- ('26. 3~6월) 미래기술 이해교육 강화(양자컴퓨터)
 - 대상: 관내 초·중·고 학생
 - 방법: 양자컴퓨터 교육 콘텐츠 고도화, 주중 학생 체험프로그램 교육과정 추가



- 내용: 양자컴퓨터 분야 명사 초청 특강(중·고등학생 및 학부모 대상, 1회), 학교급별 눈높이 교재 제작

○ AI 교육 확대

- AI 교육 프로그램 및 콘텐츠 고도화
- AI 특화 콘텐츠 개발 적용 및 유지 보수
- 최신 기술 반영 콘텐츠, 기자재 및 교구 확충
- ('25. 6월~'26. 6월) 시민 디지털 프로젝트 강좌
 - 대상: 부산시민 누구나(희망 청년, 학부모, 교직원 포함)
 - 방법: 연간 4기수 운영(기수별 8개 강좌, 총 32강좌 운영)
- ('26. 6월) AI 콘텐츠 제작대회 개최(희망 중·고등학생)

4 연차별 추진목표

○ 연도별 확인지표(목표)

세부과제	연도별 확인지표(목표)		최종확인지표 (정책목표)
	2025년	2026년 상반기	
로보틱스 체험교육 강화	-	30학급	30학급
미래기술 이해교육 강화	-	30학급	30학급
AI 교육 확대	4기수 강좌	2기수 강좌, AI 콘텐츠 제작대회 1회	6기수 강좌, AI 콘텐츠 제작대회 1회

○ 분기별 확인지표(목표)

세부과제	분기별 이행목표(목표)				최종확인목표 (정책목표)
	2025년		2026년		
	3/4분기	4/4분기	1/4분기	2/4분기	
로보틱스 체험교육 강화	-	-	10학급	20학급	30학급
미래기술 이해교육 강화	-	-	10학급	20학급	30학급
AI 교육 확대	2기수 강좌	2기수 강좌	1기수 강좌	1기수 강좌, AI 콘텐츠 제작대회 1회	6기수 강좌, AI 콘텐츠 제작대회 1회



5 연도별 예산투자계획

○ 소요예산

(단위: 천원)

세부과제		2025년	2026년	합계
로보틱스 체험교육 강화	자체	-	150,000	150,000
미래기술 이해교육 강화	자체	-	50,000	50,000
AI 교육 확대	자체	-	120,000	120,000
합 계		-	320,000	320,000

6 기대효과

- AI 전환 시대를 선도하는 AI 특화교육기관으로서의 위상 강화
- 급변하는 AI 기술 환경에 선제적으로 대응하는 공교육 체제 구축
- 학습자 맞춤형 AI 콘텐츠 경험을 통한 미래 핵심역량 배양