

3-3-3

AI, 에듀테크 활용을 돕는 자료와 연수지원 확대



| 사업구분 | 세부과제 | 사업종류 | 사업주체 | 담당부서 | 담당자 | 내선번호 |
|---------|------------------|---------|----------|-------|------------|----------|
| 임기 내(〇) | AI, 에듀테크 활용 자료 | 지속(🔾) | 국 가() | 디지털미래 | <u> </u> | 373 |
| 임기 후() | 및 콘텐츠 개발·보급 | 신규() | 교육청(🔾) | 교육과 | - 인오인 - | 3/3 |
| | | | | | 김시성 | 860-6124 |
| 임기 내(〇) | AI, 에듀테크, 디지털신기술 | 지속(🔾) | 국 가() | 교육연구 | 조홍래 | 860-6123 |
| 임기 후() | 활용 교원 연수 확대 | 신규() | 교육청(🔾) | 정보원 | 변성진 | 860-6143 |
| | | | | | 조은비 | 860-6154 |

정책목표

- 디지털 기반 교육혁신을 위한 AI, 에듀테크 활용 교육활동 지원체계 구축
- AI, 에듀테크 활용을 지원하는 교단지원자료 개발·보급을 통한 디지털 기반 교육혁신 저변 확대
- 교원 연수 프로그램을 통한 교원의 자발적 전문성 개발활동 참여 유도 및 체계적인 현장 디지털 교육 실천 역량 강화

2

현황

- AI 디지털교과서 등 에듀테크를 활용한 교수학습에 대한 높은 관심 증대
 - 에듀테크 발전 및 변화 양상에 따른 최신의 에듀테크를 활용한 교수학습 사례 및 에듀테크 활용 방법의 지속적인 개발·보급 필요
- 교원 대상 AI, 에듀테크 활용 연수 운영의 한계
 - 일회성, 사용법 중심의 연수 운영으로 교과 적용·활용을 위한 실습 시간 부족
 - 교원 간 디지털 활용 격차를 고려한 맞춤형 연수와 교과별 활용 사례 중심의 연수 운영 필요

(3)

주진내용

- AI, 에듀테크 활용을 돕는 교육활동 자료 개발·보급
 - 에듀테크 활용 교수학습 사례 모음 및 최신 에듀테크 활용 방법 매뉴얼, 디지털 학습 플래너 등 디지털 기반 교육혁신 교단지원자료 개발(4종)
 - ('25. 12월) 웹페이지 및 멀티미디어 링크 포함 디지털 파일 형태 개발·보급



- 최신 AI, 에듀테크 활용 연수 프로그램 운영 신설·확대
 - 교원 연수 수요분석을 통한 활용 수준에 따른 기본·심화형 맞춤형 연수 운영
 - 실습 중심 AI, 에듀테크 활용 연수 프로그램 직무연수(집합·원격) 운영
 - 학교급별·교과별 활용 사례 기반 실천·공유형 연수 신규 운영
 - 부산교수학습샊터2.0 지원 에듀테크 서비스 활용 연수 운영
- 디지털 신기술 활용 교원역량 강화 연수 확대 운영
 - AR·VR·MR·XR 등 신기술 제작 활용 연수 운영
 - 메타버스 저작 연수(VR WARE, 유니티, 언리얼 등) 운영
 - 메타버스 활용 연수(젭, 마인크래프트, 로블록스 등) 운영
 - Google, MS, Adobe, 애플 등 상용플랫폼 AI 활용 연수 운영
 - 플랫폼 AI 신기술 컨퍼런스 운영



연차별 추진목표

○ 연도별 확인지표(목표)

| IIIH JITII | 연도별 확인 | 최종확인지표 (정책목표) | | |
|---------------------------------|-----------------|------------------|--------|--|
| 세부과제 | 2025년 2026년 상반기 | | | |
| AI, 에듀테크 활용 자료 및 콘텐츠 개발·보급 | 3종 | 1종 | 4종 | |
| AI, 에듀테크, 디지털신기술 활용 교원 연수 확대 | 2,200명 | 2,550명 | 4,750명 | |

○ 분기별 확인지표(목표)

| | 분기별 이행목표(목표) | | | | |
|---------------------------------|--------------|-------|--------|--------|------------------|
| 세부과제 | 2025년 | | 2026년 | | 최종확인목표 (정책목표) |
| | 3/4분기 | 4/4분기 | 1/4분기 | 2/4분기 | (8774) |
| AI, 에듀테크 활용 자료 및 콘텐츠 개발·보급 | 1종 | 2종 | _ | 1종 | 4종 |
| AI, 에듀테크, 디지털신기술 활용 교원 연수 확대 | 1,400명 | 800명 | 1,400명 | 1,150명 | 4,750명 |





연도별 예산투자계획

○ 소요예산

(단위: 천원)

| 세부과제 | | 2025년 | 2026년 | 합계 |
|---------------------------------|----|---------|---------|---------|
| AI, 에듀테크 활용 자료 및 콘텐츠 개발·보급 | 특교 | 120,000 | 20,000 | 140,000 |
| AI, 에듀테크, 디지털신기술 활용 교원 연수 확대 | 자체 | 298,031 | 501,571 | 799,602 |
| ը 합계 | | 418,031 | 521,571 | 939,602 |

6

기대효과

- AI, 에듀테크 활용 교단지원자료 및 학습콘텐츠 개발·보급으로 디지털 기반 교육활동 공감대 형성
- 교원 수요 맞춤형 연수 확대를 통한 AI, 에듀테크 교과 연계 활용 및 현장 중심의 디지털 교육 역량 강화