



3-2-3

디지털 세상에서 더 안전하게! AI윤리교육 확대



사업구분	세부과제	사업종류	사업주체	담당부서	담당자	내선번호
임기 내(○) 임기 후()	AI윤리교육 확대	지속(○) 신규()	국 가() 교육청(○)	디지털미래 교육과	장태준	375

1 정책목표

- AI 시대에 부합하는 윤리적 가치와 디지털 시민성을 함양으로 책임있는 의사결정을 실천할 수 있도록 지원
- AI 오남용을 방지하고 비판적 사고력 강화를 통해 기술의 부작용을 인지하고 올바르게 판단·대처할 수 있는 역량 강화 지원

2 현황

- AI 기술의 급속한 발전과 함께 교육 현장에서의 AI 활용 교육의 증대
 - AI 기술의 급속한 확산 및 기술 오남용, 윤리적 부작용 우려
 - AI 기술 활용에 따른 윤리적 가치와 디지털 시민성 함양 필요
- AI 기술의 오남용 사례의 증가에 따른 사회적 우려 증대
 - AI 기술의 무비판적 수용 및 오남용에 대한 경각심 부족

3 추진내용

- 단위 학교 정보윤리교육 시수 편성
 - 연간 10시간 이상, 학기당 2회 이상 편성, 딥페이크(1차시) 및 사이버 도박(2차시) 예방 교육 포함하여 운영
 - '26년 AI윤리교육(1차시)을 포함한 연간 10시간 정보윤리교육 시수 편성
- 찾아가는 정보윤리교육 특강 내용 중 AI윤리교육을 포함하여 운영
 - 찾아가는 정보윤리교육 1,600회 운영 지원(사이버 범죄 예방 180회, 인터넷 스마트폰 과의존 예방 520회, 미디어 사용조절 프로그램 260회, 사이버 도박 예방교육 370회, 건전 게임이용 교육 270회)
 - '26년 AI윤리교육 400회 포함, 찾아가는 정보윤리교육 2,000회 운영



- AI윤리교육 교단지원자료 개발
 - 정보윤리교육 교단지원자료 최신화 및 AI윤리교육 내용 강화

4 연차별 추진목표

- 연도별 확인지표(목표)

세부과제	연도별 확인지표(목표)		최종확인지표 (정책목표)
	2025년	2026년 상반기	
AI윤리교육 확대	1,600회	400회	2,000회

- 분기별 확인지표(목표)

세부과제	분기별 이행목표(목표)				최종확인목표 (정책목표)
	2025년		2026년		
	3/4분기	4/4분기	1/4분기	2/4분기	
AI윤리교육 확대	600회	1,000회	200회	200회	2,000회

5 연도별 예산투자계획

- 소요예산

(단위: 천원)

세부과제		2025년	2026년	합계
AI윤리교육 확대	자체	160,000	200,000	360,000
합 계		160,000	200,000	360,000

6 기대효과

- AI윤리교육 확대를 통한 AI 활용에 대한 태도 전환 및 윤리적 감수성 증진
- 교단지원자료 보급을 통한 교원의 AI윤리교육 역량 강화 및 내실화