

3-3-2

교수·학습을 위한 생성형 AI 도입

사업구분	● 임기 내 ○ 임기 후	○ 국 가 ● 교육청	● 신규 ○ 지속	● 예 산 ○ 비예산
세부과제	추진상황		'25년 목표 대비 이행률	최종 목표 대비 이행률
교수·학습을 위한 생성형 AI 도입	정상추진		100%	33.3%

1 정책목표

- AI로 수업 콘텐츠 생성과 피드백 지원, 교사의 수업 준비 효율성 제고
- 학생의 AI 활용능력 배양으로 능동적 학습 태도와 창의적 문제해결 능력 촉진
- 학교 현장에 적합한 AI 학습 도구 제공으로 디지털 학습 생태계 조성

2 사업내용

- 교수·학습을 위한 생성형 AI, BeAT 도입·보급
 - 수업 적합성 및 안정성 강화를 위한 AI ‘수업 GPT’ 지원
 - RAG 기반 맞춤형 지원으로 답변 자료의 신뢰성 확보
 - 교안 작성, 문서 요약, 퀴즈 제작 등 수업 설계 및 준비 효율성 증대
 - 수업에 대한 학생의 이해를 돕고 학습과정을 지원하는 학습 튜터 역할 강화
 - 교사의 수업 운영 및 학생의 자기주도적 학습 지원을 위한 AI ‘개인 GPT’ 지원
 - 교사의 수업 목표와 수준, 주제에 맞는 학습자료 생성 및 제공
 - 학생 개인별 학습 진도와 이해도에 따른 맞춤형 학습자료 생성 및 학습 지원
 - 교수·학습 지원을 위한 사용자별 맞춤형 Agents 개발 및 확산
 - 교과별 수업 특성을 반영한 맞춤형 교수·학습 지원
 - 맞춤형 코칭 기능을 활용한 학생의 진로 탐색 및 설계 지원
 - 서비스 보안성 및 편의성 강화
 - RAG 기반 맞춤형 지원으로 답변 자료의 신뢰성 확보
 - 사용자 검색어, 사용량 등 데이터 분석을 통한 서비스 개선
 - 학교별 권한 부여 및 금칙어 설정, 토큰 사용량 관리를 통한 보안성 확보
 - 교육 디지털 원패스 통합 로그인 시스템 연동으로 접근성 및 편의성 강화
- 생성형 AI 활용 역량 강화 및 현장 지원 체계 구축
 - AI 기반 수업 설계 및 운영 역량 강화를 위한 교사 직무 연수
 - 생성형 AI 활용 교수법 연수 및 코칭

- 생성형 AI 활용 교수·학습 설계 실습 및 교과별 최신 활용사례 공유
- AI 활용 역량 함양을 위한 학생 교육 프로그램
- 생성형 AI 활용 학습 및 진로 코칭
- 생성형 AI 활용 자기주도적 질문 설계 및 비판적 판단, 윤리적 사용 교육
- 홍보 및 현장 지원 체계 구축
- 교사·학생용 생성형 AI 활용 매뉴얼 제작 및 보급
- 우수 활용 사례 발굴 및 확산으로 학교별·교과별 운영 활성화

3 연차별 목표 및 이행률

○ 공약사업 연차별 목표

세부과제명	'25년	'26년 상반기	최종 목표
교수·학습을 위한 생성형 AI 도입	서비스 도입	서비스 확산 및 기능 고도화	서비스 확산 및 기능 고도화

○ 세부과제별 추진실적 및 이행률

세부과제명	'25년 추진실적	'25년 목표 대비 이행률		최종 목표 대비 이행률	
		세부과제별 이행률	공약사업 이행률	세부과제별 이행률	공약사업 이행률
교수·학습을 위한 생성형 AI 도입	서비스 도입	100%	100%	33.3%	33.3%

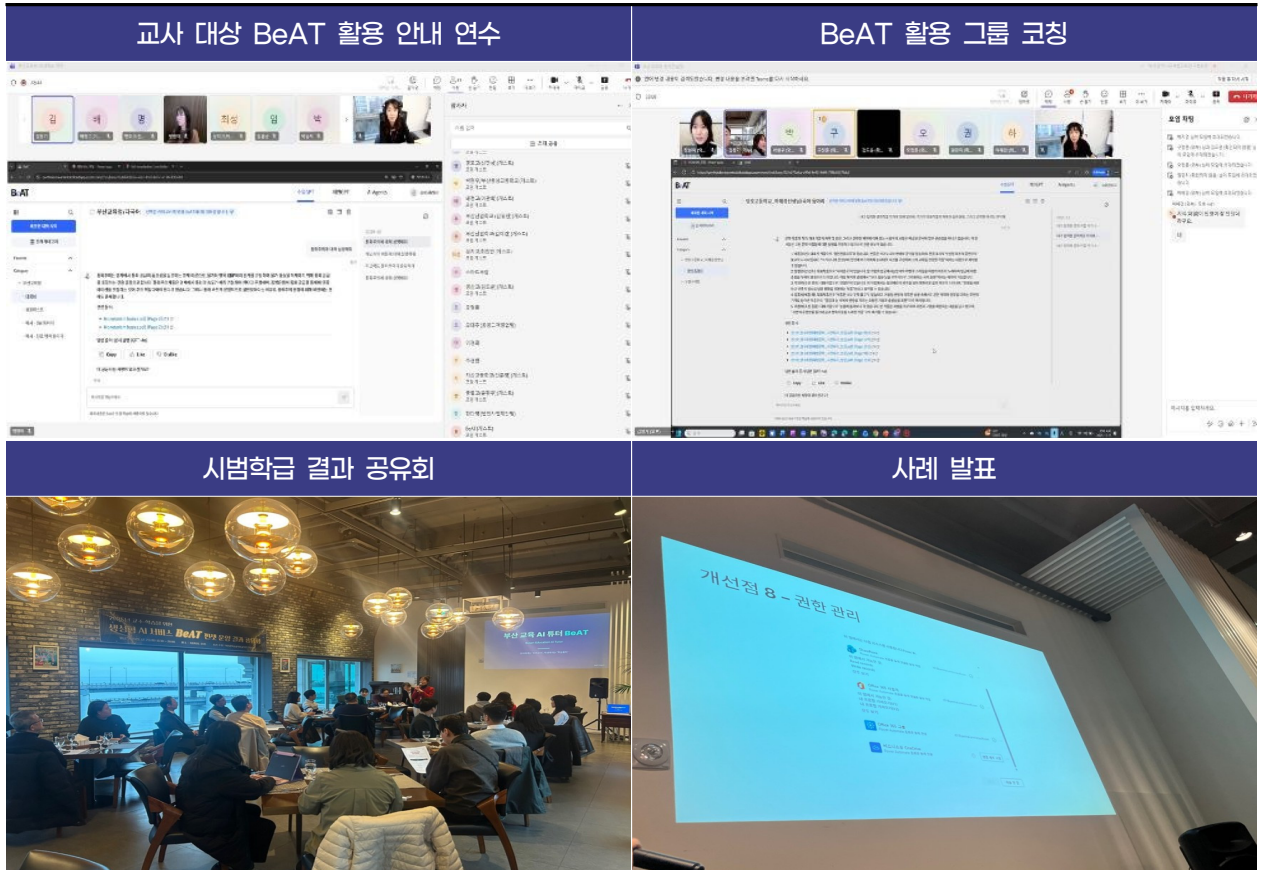
4 자원 확보 및 집행현황

(단위: 천원)

세부과제명	구분		'25년	'26년	합계
교수·학습을 위한 생성형 AI 도입	투자 계획	자체(교육청)	45,000	1,700,000	1,745,000
		국가(국고, 특교)	0	0	0
		지자체(시, 구)	0	0	0
		계	45,000	1,700,000	1,745,000
	예산 확보	자체(교육청)	22,000	919,250	941,250
		국가(국고, 특교)	0	0	0
		지자체(시, 구)	0	0	0
		계 (A)	22,000	919,250	941,250
	집행 금액	자체(교육청)	22,000	-	22,000
		국가(국고, 특교)	0	-	0
		지자체(시, 구)	0	-	0
		계 (B)	22,000	-	22,000
		집행률 (B/A)	100%	-	2.3%

5 추진실적 및 성과

- 교수·학습용 생성형 AI 서비스 BeAT 도입(10월)
- BeAT 활용 시범학급 운영(11~12월, 고 27학급)
- BeAT 활용 매뉴얼 제작 및 보급(11월, 3회)
- 교사 대상 BeAT 기능 소개 및 활용 안내 연수(10~11월, 3회)
- BeAT 활용을 위한 소그룹 집중 코칭(11월, 3회) 및 개별 피드백
- 시범학급 운영 결과 공유회(12월)



6 향후 추진계획

- 교수·학습용 생성형 AI 서비스 BeAT 보급·운영(전체 고)
- 교사 대상 BeAT 기능 소개 및 활용 안내 연수('26. 4~11월)
- 학생 대상 BeAT 활용 학습법 교육 프로그램 운영('26. 6~11월)

세부과제	담당부서	담당자	연락처
교수·학습을 위한 생성형 AI 도입	교육연구정보원 (교육지원부)	박지영	860-6142